***Grywalizacja
wybór literatury ze zbiorów CDN Publicznej Biblioteki Pedagogicznej
 w Koninie i jej filii***

**WYDAWNICTWA ZWARTE :**

1. GRYWALIZACJA : jak zastosować mechanizmy gier w działaniach marketingowych / Paweł Tkaczyk. – Gliwice : Wydawnictwo Helion, 2012

 **Sygnatura: 30190 (Słupca)**

1. GRYWALIZACJA : zrób to sam! : poradnik / [tekst i koncepcja Jacek Siadkowski]. - Warszawa : Fundacja Orange : Fundacja Highlight/Inaczej : Laboratorium EE, 2014

**Sygnatura: bp 5833 (Konin)**

1. GRYWALIZACJA w organizacji : rozwój zastosowań / Izabela Lewandowska. - Warszawa : Oficyna Wydawnicza ASPRA- JR, 2020

**Sygnatura: 48988 (Turek)**

1. OGRAĆ nawyki : jak zastosować mechanizmy gier w procesie zmiany osobistej / Jadwiga Korzeniewska. - Gliwice : Helion, cop. 2106

 **Sygnatura: 49750 (Turek)**

**ARTYKUŁY Z CZASOPISM:**

1. G JAK grywalizacja. O pożytkach z gier i wykorzystaniu ich w szkole / Magdalena Goetz. // Głos Nauczycielski. - 2017, nr 50, s. 12
2. GAMIFIKACJA w bibliotece / Jakub Sobieralski. // Poradnik Bibliotekarza. - 2019, nr 6, s. 24-26
3. GAMIFIKACJA w szkole / Ewa Zając // Życie Szkoły. - 2022, nr 7, s. 19-21
4. GAMIFIKACJA. Dołącz do gry! / Patryk Kleczkowski. // Sygnał. - 2017, nr 8, s. 38-40
5. GRA biblioteczna "Co biblioteka skrywa" / Anna Kruk-Gruca. // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, DodatekL Biblioteka Centrum Informacji s. 26-28
6. GRA w szkołę, czyli jak wykorzystać gamifikację na lekcji / Aleksandra Kubala-Kulpińska. // Polonistyka. - 2017, nr 1, s. 36-39
7. GRY w edukacji wczesnoszkolnej z wykorzystaniem platformy EDUCAPLAY /Wioletta Jachym // Życie Szkoły. - 2023, nr 2-3, s. 43-46
8. GRYWALIZACJA - jak to działa. O pożytkach z gier i wykorzystaniu ich w szkole - część II / Magdalena Goetz. // Głos Nauczycielski. - 2018, nr 1/2, s. 21
9. GRYWALIZACJA - sposób na motywowanie do nauki / Beata Solińska. // Język Polski w Szkole IV - VI. - 2013/2014, nr 3, s. 71-82
10. GRYWALIZACJA metodą na efektywną lekcję / Joanna Wysmułek // Remedium. - 2023, nr 2, s. 23-24
11. GRYWALIZACJA na lekcjach wychowania fizycznego / Paweł Marchel. // Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne. - 2018, nr 4, s. 17-21
12. GRYWALIZACJA na zajęciach WF / Paweł Marchel. // Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne. - 2018, nr 5, s. 40-45
13. GRYWALIZACJA w edukacji polonistycznej - od kontrowersji do fascynacji / Anna Podemska-Kałuża. // Polonistyka. - 2016, nr 5, s. 28-31
14. GRYWALIZACJA w edukacji wczesnoszkolnej - możliwości wykorzystania metody w kształceniu uczniów klas 1-3 / Alina Nowak. // Nauczyciel i Szkoła. - 2017, nr 3, s. 125-135
15. GRYWALIZACJA w edukacji. Czym jest? / Ewa Ostarek. // Życie Szkoły. - 2020, nr 2, s. 49-55
16. GRYWALIZACJA w sieci / Anna Marcol. // Biblioteka w Szkole. - 2021, nr 2, Dodatek: Biblioteka - Centrum Informacji s. 24-25
17. GRYWALIZACJA. Gry w pracy, marketingu i edukacji / Łukasz Rogalski. // Sygnał. - 2020, nr 3, s. 44-47
18. GRYWALIZACJA. Zestawienie bibliograficzne w wyborze za lata 2009-2017 / Antoni Woźnica. // Poradnik Bibliotekarza. - 2018, nr 4, s. 39-40
19. SPOTKANIE z Panem Kleksem, czyli grywalizacja w bibliotece / Marta Małek. // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 6, s. 12-14
20. "UCZYĆ bawiąc" - o metodzie gamifikacji w edukacji / Wioletta Poturała. // Koniński Kurier Oświatowy. - 2017, nr 2, s. 9-10
21. WPŁYW gier i grywalizacji. Część 2 / Angelina Tańska. // Poradnik Bibliotekarza. - 2023, nr 12, s. 11-13
22. ZAGRAJ o swoje szczęście / Ewa Pągowska. - Grywalizacja // Coaching. - 2017, nr 1, s. 66-71

 Przygotowała : Agnieszka Świtalska

 Styczeń 2024