**Nauka programowania *wybór literatury ze zbiorów CDN Publicznej Biblioteki Pedagogicznej
 w Koninie i jej filii***

**WYDAWNICTWA ZWARTE :**

1. BAWIMY SIĘ, programując w Scratchu : nauka programowania przez tworzenie niezwykłych gier / Al Sweigart ; [przekład Maciej Baranowski i Witold Sikorski]. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2017

**Sygnatura: 101473 (Konin)**

1. HELLO Ruby : programowanie dla dzieci / Linda Liukas ; [przekład Magdalena Rzepniewska]. - [Warszawa] : Sierra Madre, 2017

**Sygnatura: 39547 (Koło)**

1. KODOWANIE na dywanie : w przedszkolu, w szkole i w domu / Anna Świć. - Opole : Wydawnictwo Nowik , 2017

**Sygnatura: 39287 (Koło)**

 **Sygnatura: 31109 (Słupca)**

**Sygnatura: 48157 (Turek)**

1. KODOWANIE na dywanie : zeszyt ćwiczeń 5-6 latka /Anna Świć. - Wydanie pierwsze. - Gdańsk: Edu-Sense , 2018

 **Sygnatura: 39805 (Koło)**

1. KODUSIE : nauka kodowania. Cz. 1 / Elżbieta Dędza. - Wydanie I. - Kijewo Królewskie : Wydawnictwo NIKO, 2019

**Sygnatura: 39993 (Koło)**

 **Sygnatura: 31717 (Słupca)**

**Sygnatura: 49463 (Turek)**

1. KODUSIE : nauka kodowania. Cz. 2 / Elżbieta Dędza. - Wydanie I. - Kijewo Królewskie : Wydawnictwo NIKO, 2019

**Sygnatura: 39994 (Koło)**

**Sygnatura: 49464 (Turek)**

1. NAUKA programowania z Minecraftem : buduj niesamowite światy z wykorzystaniem mocy Pythona! / Craig Richardson ; [przekł. Maciej Baranowski i Małgorzata Dąbkowska-Kowalik]. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016

**Sygnatura: 100683 (Konin)**

1. OFICJALNY ScratchJr podręcznik : pomóż swojemu dziecku w nauce kodowania / Marina Umaschi Bers, Mitchel Resnick ; [przekł. Małgorzata Dąbkowska-Kowalik]. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016

**Sygnatura: 100211 (Konin)**

**Sygnatura: 38485 (Koło)**

1. PROGRAMOWANIE dla dzieci : projektuj i animuj swoje gry w Scratchu / Coder Kids ; przekład : Ksenia Zawanowska ; ilustracje i projekt graficzny : Figus Valentina. - Ożarów Mazowiecki : Wydawnictwo Olesiejuk, 2017

**Sygnatura: 30866 (Słupca)**

1. PROGRAMOWANIE dla dzieci : projektuj i animuj swoje gry w Scratchu / Coder Kids ; przekład : Ksenia Zawanowska ; ilustracje i projekt graficzny : Valentina Figus. - Ożarów Mazowiecki : Wydawnictwo Olesiejuk, 2017

**Sygnatura: 30867 (Słupca)**

1. PROGRAMOWANIE dla najmłodszych : w ruchu z tabletem przez zabawę / Urszula Wiejak - Gliwice : Helion, copyright 2019

**Sygnatura: 103089 (Konin)**

**Sygnatura: 39926 (Koło)**

1. PROGRAMOWANIE z Ozobotem : kolorowe kody / Dorota Kowalczyk. - Gliwice : Helion, 2020

**Sygnatura: 40231 (Koło)**

1. SUPER koderki / Andrea Gonzales, Sophie Houser ; przełożyła Paulina Broma. - Warszawa : Czarna Owca, 2018

**Sygnatura: 48253 (Turek)**

1. ZABAWA w programowanie język C dla nastolatków / Michał Wiszniewski. - Gliwice : Wydawnictwo HELION, 2016

**Sygnatura: 29840 (Słupca)**

1. ZABAWY z kodowaniem / Anna Świć ; [ilustracje Julia Burkacka- Mielcarz, Marta Drapiewska, Wojciech Górski, Agnieszka Milewska, Joanna Myjak, Elżbieta Śmietanka-Combik, Grzegorz Urawski, medejaja, Natalypaint, Nataliia Toporovska]. - Wydanie pierwsze. - Warszawa : PWN, 2019

**Sygnatura: 40552 ( Koło)**

1. ZOSTANĘ programistą : pierwsze zadania z kodowania dla uczniów edukacji wczesnoszkolnej / Małgorzata Podleśna. - Wydanie I. - [Gdańsk] : Wydawnictwo Harmonia, [2019]

**Sygnatura: 39936 (Koło)**

1. ZOSTAŃ programistą / Małgorzata Podleśna. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia, 2019

**Sygnatura: 103087 (Konin)**

1. ZROZUMIEĆ programowanie / Gynvael Coldwind ; z przedmową Mateusza Jurczyka. - Wydanie 1 - 5 dodruk. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2017

**Sygnatura: 102698 (Konin)**

**ARTYKUŁY Z CZASOPISM:**

1. C++ jako pierwszy język programowania / Andrzej Dyrek. // Tik w Edukacji. - 2020, nr 1,

 s. 22-23

1. CZYTANIE i pisanie przez kodowanie - czyli spotkanie z nowoczesną technologią

 i zapomnianymi zabawami - część I / Agnieszka Chudzik. // Wychowanie w Przedszkolu.

 – 2023, nr 3, s. 40-42

1. JAK stawić czoła kodowaniu w nowej podstawie programowej? Środowisko "Klocki"

 według metody prof. Hajnego jako sposób na rozwój myślenia komputacyjnego /

 Margareta Olszewska, Marzena Oterman. // Życie Szkoły. - 2018, nr 1, s. 10-16

1. KOD "biblioteka" - kodujemy w bibliotece / Mateusz Paradowski. // Biblioteka w Szkole. –

 2019, nr 7-8, (Dodatek: Biblioteka - Centrum Informacji) s. 14-16

1. KODOWANIE - dekodowanie w edukacji polonistycznej / Izabela Breguła. // Życie Szkoły.

 – 2018, nr 4, s. 2-6

1. KODOWANIE / Joanna Krzemińska. // Sygnał. - 2018, nr 3, s. 47-50
2. KODOWANIE a realizacja podstawy programowej w przedszkolu / Anna Świć. //

 Wychowanie w Przedszkolu. - 2017, nr 5, s. 52-54

1. KODOWANIE i dekodowanie w edukacji muzycznej / Izabela Breguła. // Życie Szkoły. –

 2018, nr 11, s. 23-28

1. KODOWANIE w szkole. Korzyści i propozycje zabaw / Dorota Zając // Życie Szkoły. – 2022,

 nr 10, s.33-37

1. KODOWANIE wiadomości z płytką micro: bit / Sylwia Milczarek. - Scenariusz // Tik

 w Edukacji. - 2020, nr 1, s. 30-32

1. KODOWANIE z Korbo. Klocki edukacyjne / Sebastian Pontus. // Tik w Edukacji. - 2019,

 nr 2, s. 52-54

1. KODUJ z mamą, koduj z tatą... czyli wakacyjne zabawy z kodowaniem / Anna Świć. //

 Wychowanie w Przedszkolu. - 2017, nr 6, s. 52-55.

1. KODUJEMY fragment historii Harry'ego Pottera. Zajęcia z elementami programowania /

 Barbara Leszczyńska. - Szkoła podstawowa, kl. IV-VI // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 5,

 s. 14-15

1. NAUKA programowania / Dorota Janczak. // Dyrektor Szkoły. - 2017, nr 1, s. 56-59
2. NAUKA programowania / Joanna Laurowska, Elżbieta Szymaniak. - Java Script // Świat

 Matematyki. - 2017, nr 2, s. 38-40

1. NAUKA programowania / Joanna Laurowska, Elżbieta Szymaniak. // Świat Matematyki. –

 2017, nr 3, s. 38-40

1. NAUKA programowania od klasy pierwszej / Ewa Stolarczyk. - Nowa podstawa

 programowa edukacji wczesnoszkolnej w zakresie kształcenia informatycznego // Życie

 Szkoły. - 2017, nr 7, s. 10-14

1. PODSTAWY robotyki. Rola robotów na zajęciach dydaktycznych w przedszkolu / Anna

 Świć. - Roboty Dash i Dot // Wychowanie w Przedszkolu. - 2017, nr 1, s. 46-48

1. PROGRAMOWANIE a myślenie problemowe / Marek Banaszak. // Uczyć Lepiej. –

 2018/2019, nr 5, s. 4-5

1. PROGRAMOWANIE przez zabawę / Dorota Janczak. // Dyrektor Szkoły. - 2018, nr 8, s.

 55-57

1. PRZEDSZKOLAK w świecie kodowania / Anna Świć. // Bliżej Przedszkola. - 2019, nr 4, s.

 16-19

1. PYTHON - gad z edukacyjnym przesłaniem / Adam Jurkiewicz. // Tik w Edukacji. - 2020,

 nr 1, s. 18-19

1. ROBOTY na matematyce / Anna Świć. - Roboty przeznaczone do nauki programowania //

 Sygnał. - 2017, nr 10, s. 44-47

1. SCRATCH, czyli programowanie od podstaw / Tomasz Cieślar. // Tik w Edukacji. - 2020, nr

 1, s. 16-17

1. SPOSOBY na programowanie sprzętu w szkolnej pracowni / Mariusz Rosiak. // Tik w

 EDUKACJI. - 2020, nr 1, s. 24-27

1. TIK nie dla każdego? Błąd! / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska. – Wdrażanie

 elementów programowania w szkole specjalnej // Głos Nauczycielski. - 2016, nr 47, s.

 14

1. UCZĘ ciekawiej - kodowanie i programowanie / Margareta Olszewska, Marzena Oterman.

 // Życie Szkoły. - 2018, nr 5, s. 19-23

1. ZAJĘCIA z myślenia ze Scottie Go! Jak wykorzystać programowanie w rozwijaniu

 kompetencji przyszłości / Magdalena Brewczyńska. // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr

 11, Dodatek: Biblioteka Centrum Informacji s. 5-7

1. ZAKODOWANI na przyrodę / Ewa Wojciechowska. - Nauka kodowania - rozwiązania

 metodyczne // Sygnał. - 2017, nr 9, s. 43-46

1. ZAKODUJ się na czytanie / Magdalena Brewczyńska. // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 5,

 dodatek "Biblioteka - Centrum Informacji" s. 3-6

1. ZAPROGRAMOWAĆ swoją przyszłość. Informatyka i programowanie w szkole od pierwszej

 klasy po ostatnią / Maciej M. Sysło. // Głos Nauczycielski. - 2017, nr 24, s. 14-15

1. ZAPROGRAMUJ lekcje informatyki / Katarzyna Kołakowska, Magdalena Bielska, Izabela

 Judycka. // Edukacja i Dialog. - 2017, nr 1/2, s. 25-29

1. ZAPROGRAMUJ... swoją przyszłość / Maciej M. Sysło. - Rozwijanie umiejętności

 programowania // Uczyć Lepiej. - 2016/2017, nr 5
 Opracowanie: Agnieszka Świtalska, październik 2023